

## 発明の名称

# カーリング競技支援用情報端末、システム、情報処理プログラム、及び記録媒体

～試合情報の入力を直感的に行い、戦術の立案に利用する技術～

## 発明者

梶井 文人、柳 等（北見工業大学）

## 技術概要

カーリング競技の試合情報を入力する際に、記憶手段からカーリングのシート及びストーンアイコン画像を含む試合関連情報と共に可変長の矢印画像を読み出して表示手段に表示させ、入力手段を介して表示された可変長の矢印画像を移動させ、ショットの強さ及び軌跡を記憶手段に記憶するように制御することにより、カーリング競技の試合情報の入力を容易に、かつ直感的に行うことができます。

## 発明の目的

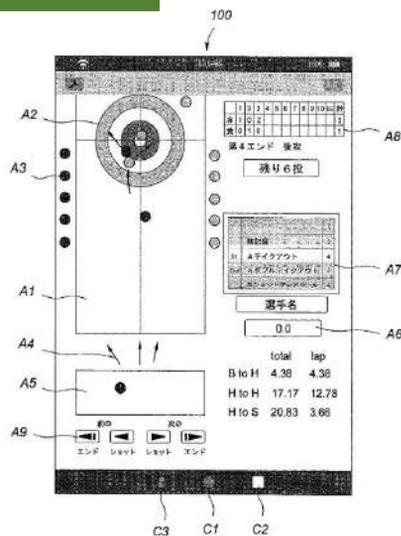
カーリング競技の試合情報の入力、分析及び記憶を容易に行うことができるようにします。

## 効果

試合関連情報を選択的に読み出して表示し、ストーンの位置情報を記憶することで試合情報の入力を容易かつ直感的に行うことができます。また、チーム及び個人のショット率をリアルタイムで計算、表示し、戦術の立案、指導に利用できます。情報はクラウドコンピューティング環境へ保存され、共有できます。

## 出願・登録

## 図面



[詳細はこちら](#)

工業所有権情報・研修館のサイトに移動します

出願日

2014/05/28

設定登録日

2018/11/16

存続期間満了日

2034/05/28